

# Turnier Regelwerk

## 1. Allgemein:

- Spielberichtsbögen sind direkt nach dem Spiel durch die schiedsrichternde Mannschaft bei der Turnierleitung abzugeben
- Gespielt werden 2 Sätze bis 15 Punkte (bei 15 ist der Satz beendet, 1 Punkt je Satz muss Differenz sein)
- Ca.5 Minuten Pause zwischen den Spielen
- keine Pausen zwischen Satz 1 und 2, (lediglich 30 Sekunden Zeit zum Seitenwechsel)
- keine Auszeiten während des Turniers, Ausnahme siehe Punkt 4
- feste Spielbälle für jedes Feld

## 2. Spielmodus:

- Richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

## 3. Spielwertung:

- 2 Sätze getrennt gewertet
- 2 Punkte je gewonnenen Satz (4 Punkte bei 2:0)
- Bei gleicher Punktdifferenz entscheidet in abnehmender Wertung die Anzahl gewonnener Sätze/Satzdifferenz/Balldifferenz

## 4. Finalrunde (Spiel um Platz 1,3 und 5):

- Zwei Gewinnsätze bis 21 (zwei Punkte Vorsprung), dritter Satz bis 15 (Wechsel bei 8)
- Eine Auszeit (30 Sekunden) je Satz und Team
- alle übrigen Spiele werden wie im Punkt 1. Allgemein gespielt

## 5. Regeln:

gespielt wird nach den aktuellen Beach Regeln:

- **Netzhöhe entspricht Mixed-Höhe (2,35m)**
- **Netzberührung:** Der Ball darf das Netz immer berühren. Zudem muss es kein Fehler sein, wenn der Ball einen Netzpfeiler oder die Spannvorrichtung touchiert (außer beim Aufschlag). Die Netzberührung durch einen Spieler sollte immer als Fehler gelten, um das Verletzungsrisiko zu reduzieren.
- **Übertritt:** Im Beachvolleyball existiert keine Mittellinie. Ein Übertreten in das gegnerische Feld wird nicht als Fehler gewertet, solange keine Behinderung vorliegt.
- **Aufstellung:** Es bestehen keine Regelungen bezüglich der Aufstellung. Zwischen Vorder- und Hinterspielern wird nicht unterschieden.
- **Zuspiel:** Das Obere Zuspiel (Pritschen) wird im Beachvolleyball wesentlich restriktiver behandelt als in der Halle. Im Quattro-Beachvolleyball können die Zuspielregeln dagegen ähnlich wie im Hallenvolleyball ausgelegt werden. So wird ein laterales Abspielen zum Angreifer erlaubt. Zudem sollten besonders im Hobbybereich Technikfehler weniger hart geahndet werden.
- **Block:** Diese Regel wird wie in der Halle ausgelegt: Eine Blockberührung gilt nicht als erste Aktion.